Nom du personnage : _____
Origine : _____
Passé : _____
Rôle : _____
Divination : _____

Nom du joueur : _____
Genre : _____ Âge : _____ Taille : _____
Cheveux : _____ Yeux : _____
Signe distinctif : _____
Race : _____

Orgueil : _____
Motivation : _____
Rôle d'élite : _____

Caractéristiques :

Capacité De Combat			Intelligence (Int)		
Capacité De Tir			Perception (Per)		
Force (F)			Force Mentale (FM)		
Endurance (E)			Sociabilité (Soc)		
Agilité (Agi)			Influence / Infamie (Inf)		

Compétences

	Formé	Entraîné	Expérimenté	Expert
Acrobatie (Agi)				
Athlétisme (F)				
Charisme (Soc)				
Commandement (Soc)				
Commerce (Int)				
Connaissances générales (Int)				
_____				
_____				
_____				
_____				
Connaissances interdites (Int)				
_____				
_____				
_____				
_____				
_____				
_____				
Connaissances scolastiques (Int)				
_____				
_____				
_____				
_____				
Discrétion (Agi)				
Duperie (Soc)				
Enquête (Soc)				

	Formé	Entraîné	Expérimenté	Expert
Escamotage (Agi)				
Esquive (Agi)				
Interrogatoire (FM)				
Intrusion (Int)				
Langue (Int)				
_____				
_____				
Logique (Int)				
Medicae (Int)				
Métier (Int)				
_____				
_____				
_____				
Observation (Per)				
Orientation (stellaire) (Int)				
Orientation (Surface) (Int)				
Orientation (warp) (Int)				
Parade (CC)				
Pilotage (aéronautique) (Agi)				
Pilotage (surface) (Agi)				
Pilotage (vaisseaux) (Int)				
Psyniscience (Per)				
Survie (Per)				
Technomaîtrise (Int)				
Vigilance (Per)				

Talents et Traits

	Page

Expérience

Xp à dépenser : _____
Xp total : _____

Points de destin

Total : _____
Actuel : _____

Folie

Trouble mental

Corruption

Malignité

Mutation

CC	CT	F	E	Agi	Per	Int	Soc	Inf

Aptitudes

Armes

Nom _____ Groupe : _____
Portée : _____ Mode : _____ Dégâts : _____
Pen : _____ Rch : _____ At : _____
Attributs : _____

Nom _____ Groupe : _____
Portée : _____ Mode : _____ Dégâts : _____
Pen : _____ Rch : _____ At : _____
Attributs : _____

Nom _____ Groupe : _____
Portée : _____ Mode : _____ Dégâts : _____
Pen : _____ Rch : _____ At : _____
Attributs : _____

Nom _____ Groupe : _____
Portée : _____ Mode : _____ Dégâts : _____
Pen : _____ Rch : _____ At : _____
Attributs : _____

Nom _____ Groupe : _____
Portée : _____ Mode : _____ Dégâts : _____
Pen : _____ Rch : _____ At : _____
Attributs : _____

Points de blessures

Tête 1 – 10

Bras Droit 11 – 20

Bras Gauche 21 – 30

Torse 31 – 70

Jambe Droite 71 – 85

Jambe Gauche 86 – 00

Total : _____
Actuels : _____

Dégâts critiques :
Actuels : _____

Condition :

Mouvement

Demi _____ Charge _____
Complet _____ Course _____

Niveau de fatigue

Maximum (BE+PB) _____ Actuel : _____

	Poids	Page
Pouvoirs Psychiques		
Niveau psy :		

Poids max (BF+BE) _____ Poids actuel : _____

Page

Capacités spéciales